

Rød skrift = Endringer fra forrige år.

## 1. Drifting

Drifting er en ferdighetskonkurranse med bil der målet er å kontrollere en bil i sladd gjennom en seksjon med svinger.

Konkurransen dømmes ved at en jury gir poeng ut i fra følgende kriterier:

### Hastighet, Sporvalg, Vinkel og Showfaktor.

Drifting inndeles i fire klasser hvor:

- **Junior:** Intensjonen med klassen er å slippe til juniorer ( 15 til 18 år) som ønsker å prøve drifting. Klassen er beregnet for drifting biler uten store motor modifikasjoner, dog må sikkerhetsutstyr være som i PRO.  
Norges Bilsportforbund forbeholder seg retten til å utelukke kraftig modifiserte biler .
- **Club** er ment for å slippe til nye utøvere som ønsker å prøve drifting, uten først å måtte bygge en bil for formålet. Klassen er beregnet for såkalte ”gatebiler” uten store modifikasjoner.
- **Semi PRO** så kjører man to og to biler sammen i twin battles. Her er det forholdsvis enkle krav om bur og andre sikkerhets innretninger. Klassen har en farts reduksjon i forhold til PRO klassen.
- **PRO** er klassen hvor man har strengere krav til bur og andre sikkerhets innretninger. Man har ingen fartsreduksjoner i PRO. Ikke lov med engangslisens i PRO under konkurranser. Se teknisk reglement for de forskjellige klassene for utfyllende tekniske regler.

### 1.1 Krav til deltaker / passasjer

Førerkort klasse B, lisens for drifting, eventuelt engangslisens drifting evt. andre personlige førerlisenser utstedt av NBF. Ikke lov med engangslisens for **førere i PRO klassene** under konkurranser.

Passasjerer er kun tillatt under trening. Passasjer skal ha samme sikkerhetsutrustning som føreren og inneha gyldig lisens/engangslisens fra NBF.

## 2. Dømming

Drifting dømmes av et jurypanel bestående av fagdommere under ledelse av en juryleder godkjent av Norges Bilsportforbund. Arrangøren oppnevner nødvendig antall fagdommere. Juryleder kan også velges som fagdommer.

Disse skal bedømme hver deltaker ut i fra følgende kriterier:

- **Hastighet:** Deltakerne skal til enhver tid presse sitt kjøretøy til det ytterste og til enhver tid ha så høy hastighet som mulig. Spesielt legges det vekt på at deltakerne har høy inngangshastighet.
- **Sporvalg:** I alle konkurranser bør det markeres tangeringspunkter basert på idealspor. Dersom man ikke klarer å tangere innenfor 50cm av tangeringspunktene vil man få trekk i poeng. Tangeringspunktene kan være permanente banemarkeringer eller kjegler.
- **Vinkel:** Med vinkel menes kjøretøyets vinkel i forhold til fartsretningen. Dess større vinkel, dess flere poeng. Dog må ikke vinkelen bli så stor at hastigheten blir urimelig lav. Det gjelder å finne den perfekte balansen mellom vinkel og hastighet. Derfor er det vanlig

## KONKURRANSE/REGELVERK DRIFTING 2011

Kunngjort 27.01.2011

---

at deltakerne demonstrerer hvilken vinkel de er i stand til å oppnå i inngangen til svingene, for deretter å justere den noe mot utgangen.

- **Showfaktor:** Showfaktor er den ubestemmelige faktoren som gjør at noen deltakere skiller seg ut fra mengden. Det være seg ekstreme vinkler, store mengder dekkkrøyk eller høy fart. Det er ikke tillatt å føre armer eller ben ut av vinduet under kjøring.

### 3. Poengfordeling

Under kvalifiseringer eller finaler der deltakerne kun kjører enkeltvis skal juryen bruke en skala fra 0-100 der 100 er en perfekt runde. Deretter trekkes føreren for feil som gjøres underveis. Under twin battle fordeles 10 poeng mellom førerne ut ifra deres prestasjoner i forhold til hverandre. Eksempelvis vil to førere som presterer identisk få 5 poeng hver. Dersom den ene føreren snurrer eller kjører av banen vil fordelingen bli 10-0 til den vinnende føreren. Dersom forskjellen mellom førerne er minimal vil fordelingen bli eksempelvis 6-4.

### 4. Finaler

I twin battle konkurrerer deltakerne mot hverandre parvis. Normalt er det de 16 beste etter kvalifiseringen som blir plukket ut til å kjøre twin battle. Disse settes opp i en stige og fordeles som følger:

1-16  
8- 9  
3-14  
6-11  
4-13  
5-12  
2-15  
7-10

Hvert par kjører tre runder. Én oppvarmingsrunde etterfulgt av to tellende runder der deltakerne bytter plass underveis. Ved poenglikhet etter to kjørte runder skal det kjøres såkalt «sudden death» til en vinner er kåret.

Det skal kjøres 1/8-finale, kvartfinale, bronsefinale, semifinale og finale etter utslagsmetoden. Bronseplass kan også avgjøres ved å benytte poengstillingen fra kvalifiseringen.

### 5. Bane

Konkurranssområde skal markeres tydelig med kjepler og flagg. Deler av banen som ikke er en del av konkurranssområdet er å regne som transportetappe der maks. tillatt hastighet skal være 50km/t.

En driftingbane er begrenset til det asfalterte område som er mellom start og mål-linje. Drifting, snurring, sladding og spinning etc. utenfor dette område teller ikke med i konkurransen og kan medføre tap av poeng og eventuelt ytterligere straff idømt av stevnets jury.