

Mesterskapsreglement Norges Cup



NORGESCUP Drifting serie

1. Innbydelse

Det arrangeres Norgescup for førere i drifting. I tillegg til bestemmelsene i ISR, NSR og den enkelte konkurranses tilleggsregler, arrangeres mesterskapet etter nedenstående regler.

2. Deltagere

a) Mesterskapet er åpent for deltakere som innehar norsk lisens ihht. Arrangør, bane og sikkerhetsbestemmelser pk4 samt profesjonelle deltakere fra nasjoner godkjent av FIA (jr. ISR 2.3.9) Se Generelle bestemmelser Art. 12.1.1 e) vedrørende førerrett i Bilspport.

b) Hver fører skal ha sitt etternavn på nedre halvdel av begge side ruter bak på løpsbilen eller i umiddelbar nærhet av dette.

c) Ved ankomst skal føreren personlig møte til administrativ innsjekk.

3. Cup-løpene

Følgende løp inngår i mesterskapet:

1. runde	24.-25.06	KAK Drifting	Kristiansand
2. runde	12.-13.08	NMK Frøya	Frøya Motorsportsenter
3. runde	12.-13.08	NMK Frøya	Frøya Motorsportsenter
4. runde	15.-17.08	NMK Solør	Vålerbanen

4. Erstatningsløp

NBF kan bestemme at ytterligere løp skal inngå i mesterskapet. Videre kan NBF bestemme at ett eller flere av de oppnevnte løp skal utgå av mesterskapet.

5. Klasseinndeling

Det innbys til deltagelse i følgende klasser:

R-Drift: Kun biler med bakhjulstrekk.

Pro-Drift: Kun biler med bakhjulstrekk

6. Gjennomføring

R-Drift: Alle kjører trening, kvalifisering som singeldrift. Det er mulig å delta kun på trening og kvalifisering. Dette må informeres om ved påmelding. Disse deltakerne vil motta poengsum, men får ikke plassering.

Pro-Drift: Det kjøres trening, kvalifisering og finaler med twin battle.

Arrangør skal legge til rette for fritrening med både single og twin trening før obligatorisk trening.

Obligatorisk trening: Førere skal gjennomføre min. 1 runde før konkurranse.

7. Førermøte

Alle sjåførere må delta på nøyaktig angitt tid for hvert førermøte iført kjøredress og kjøresko. Hvert førermøte er planlagt 10 til 15 minutter før bilene skal ut på banen. Hver fører er selv ansvarlig for å være presis til start.

8. Banetrasè

[Arrangøren](#) vil gjennomgå banens forskjellige seksjoner, banens utforming, tangeringspunkter etc. Dette skal foregå ved å vise en skisse av banen under førermøtet.

Hver trasè skal bestå av følgende:

- 1) Start-linje
- 2) Akselerasjon seksjon
- 3) Attack Line, (dømming starter)
- 4) mållinje
- 5) Farts reduksjon seksjon (Ingen drifting)
- 6) Plassering av dommerne

9. Startprosedyre

Startprosedyren skal alltid bli gitt av en "starter" på [starters](#) signal, men han er fortsatt under ledelse av løpsleder.

Føreren må alltid møte til start ikledd fullt personlig utstyrt.

Førerne må være ikledd fullt personlig utstyr under hele kjøringen på banen, ved mangler vil de bli nektet start. Mangler på personlig utstyr oppdaget etter kjøring, fører til umiddelbar diskvalifisering.

10. Kvalifisering

Alle biler kjører 2 kvalifiserende runder, (minimun 1) beste poengrunde brukes til å etablere

Top 16/ 32. **Godkjent kvalifiseringsrunde er poengsum større enn 0-null. Kun førere med godkjent kvalifiseringsrunde kan settes i en finalestige.**

I tilfelle regn eller vær som ikke forårsaker kansellering av kvalifiseringen, vil regelen "først til mølla" bli brukt som startrekkefølge til kvalifiserings kjøringen. Ved poenglikhet vinner den som har høyest poeng i siste runde, hvis det fortsatt er likt skal det kjøres et ekstra singel run for å skille førerne.

11. Finaler

Etter kvalifiserings resultatet vil en finalestige med de beste 16 eller beste 32 førerne bli satt opp. Hver fører kjører «head-to-head» mot en annen fører i en klassisk direkte eliminerings ordning (1. mot 32, 2. mot 31, etc.). Alle kjører 2 runder der de bytter om å være lederbil. [Den med høyest kvalipoeng starter som lederbil først.](#)

Kriterier for dømming blir angitt nedenfor.

Ved flere påmeldte enn 28 skal det brukes 32 stige. Eksempel ved 16 stige. De 16 beste etter kvalifiseringen møtes i twin battle etter følgende modell:

Mesterskapsreglement

Publisert første gang 01.01.2017

Top 16

Runde 1	1	vs	16
Runde 2	8	vs	9
Runde 3	3	vs	14
Runde 4	6	vs	11
Runde 5	4	vs	13
Runde 6	5	vs	12
Runde 7	2	vs	15
Runde 8	7	vs	10

Great 8

Runde 9	vinner runde	1	vs	vinner runde	2
Runde 10	vinner runde	3	vs	vinner runde	4
Runde 11	vinner runde	5	vs	vinner runde	6
Runde 12	vinner runde	7	vs	vinner runde	8

Semi Finale

Runde 13	vinner runde	9	vs	vinner runde	10
Runde 14	vinner runde	11	vs	vinner runde	12

Taperne kjører bronse finale som gir 3. og 4. plass

Finale

Vinnerne fra hver sin runde i semifinalen kjører finalebattle som gir 1ste og 2. plass.

Plass 5 til og med plass 8 gis til taperne av best 8, med rekkefølge ut ifra plass i eliminering og på kvalifiseringen.

Plass 9 til og med 16 gis til taperne av best 16 med rekkefølge ut ifra plass på kvalifisering. (Er det færre enn 16 utøvere og f.eks ikke partall så får den med høyest poeng i kvalifiseringen Walk over, deretter den med nest høyest poeng hvis nødvendig osv. Det følger altså stigen med 1. plass mot 16.plass (16. finnes da ikke) så 1.plass får walkover, osv...

12. Forbikjøring

Forbikjøring er ikke tillatt under twin battle, spesielt hvis den ledende føreren følger en utvendig klipping linje. ~~Det eneste~~ Unntaket for denne regelen er når den ledende føreren er helt utenfor linjen, som avgjøres av dommerne, eller der forbikjøring er det eneste alternativet for å unngå en kollisjon eller en nødstopp.

13. Reserve Bil

Det er lov å bytte bil med en annen tilgjengelig før kvalifisering, denne må godkjennes av teknisk. Under finalen kan fører kun benytte den bilen han brukte under kvalifiseringen.

14. Mekaniske hendelse under finalen (eks.-5minutters regelen).

En bil som får mekaniske problemer i Top 32 / Top 16 / Top 8 før sin tur til å kjøre, vil ha mulighet til å flytte battelen til slutten av pågående battle runde.

Denne mulighet kan kun brukes én gang i konkurransen per fører. Regelen gjelder **IKKE** i semifinalen, kjøring om 3. plass eller finalen.

Uansett årsak, mellom runde 1 og 2 i samme twin-battle, vil mekaniske rettelser/forbedringer på bilene (unntatt deksjekk og dekktrykk justeringer) føre til umiddelbar diskvalifikasjon. Hvis bil trenger reparasjon må «5 minutter regel» benyttes. Starter/løpsleder kan beordre startnekt, hvis bilen er uforsvarlig for fører, publikum eller andre. Løse gjenstander som kan «nappes» av enkelt, kan utføres på forespørsel fra løpsleder.

Dersom det må kjøres "One More Time", kan bilene kjøre til depot/ angitt plass for dekkskift /drivstoff fylling og «One more time» battelen bli forskjøvet til slutten av runden. I alle andre tilfeller vil begge bilene ha 120 sekunder til å ankomme startlinjen og stille opp. Tiden starter når Løpsleder eller den han formynder har informert førerne før Runde 1. Før Runde 2 må bilene tilbake til startlinjen innen 120 sekunder etter å ha passert mållinjen. Hvis en av bilene er klar til å starte, men blir blokkert/hindret, enten på banen eller i depotet av uforutsigbare grunner skal nedtellingen stanses inntil bilen er fri til å kjøre igjen.

15. DNC: Did not complete

Du vil bli dømt **DNC med 0 poeng** i følgende tilfeller:

- * Snurring (under kvalifisering eller twin battle),
- * Ikke respekterer å redusere fart etter mållinje (stopp drifting)
- * Bevisst bremses opp som lederbil under drift (i twin battle)
- * Ikke viser fair-play på banen (under twin battle)
- * ~~To (eller flere) hjul utenfor banen (under kvalifisering eller twin battle)~~
- * ~~Stor understyring/retting (under kvalifisering eller twin battle)~~
- * Bevisst treffer motstanderen og forstyrrer hans kjørelinje (under twin battle)
- * Enhver bruk av dirty-tricks.

Avgjøres av dommere.

16. Dømming, informasjon - Kvalifisering

I kvalifiseringen blir hvert løp dømt på fire kriterier: Vinkel, Fart, Linje og **Stil Show**.

Vinkel måler kontra styring og vinkel på bakhjuls slipp en sjåfør bruker gjennom banen/sonen
Drift er Vinkel!

~~**Fart** er hastigheten føreren er i stand til å holde gjennom hele banen/sonen, Det skal ikke bare dømmes etter inngangshastighet, men jevnheten gjennom hele banen/sonen.~~

Linje er den ideelle veien bilen må ha på banen/i sonen og er preget av innvendig og utvendig klipping/tangerings punkter. Innvendig klipping punkter/soner er markert på linjen hvor bilens fremre støtfanger bør komme så nær som mulig til dette punktet. Utenfor klipping punkter/soner er bedømmes hvor nær hjørnet av bilens bakre støtfanger kommer punktet/sonen. En perfekt linje betyr også perfekt kjøreferdighet gjennom hele banen, eventuell understyring eller andre teknisk feil, reduserer poeng fra full poengskalaen for Linje dømming.

~~**Showfaktor** er den generelle følelsen av kjøringen. Dette er den mest subjektive dømmingen og dommerne ser på publikum for se entusiasmen og engasjementet føreren kan gi med sin kjøring. Føreren skal demonstrere full kontroll over bilen til enhver tid.~~

Stil:

- Initiering
- Flyt
- Helhet

Poengskala:

~~Fagdommerne bruker en poengskala fra 0-30 i hver sone, der 30 poeng er maksimum. Videre skal hver fagdommer avgi showpoeng på en skala fra 0-10. Showpoengene fra alle 3 fagdommerne summeres og deles på 3. Fagdommerne skal på førermøtet angi deres kriterier på en perfekt runde.~~

Arrangøren oppnevner ~~1 fagdommer~~ en talsmann for dommerne. Eventuelle dommeraspiranter oppnevnes på førermøtet. ~~Under kvalifiserings runder skal Fagdommerne plasseres i hver sine soner og de skal kun ha kommunikasjon med sekretariat/løpsleder ved innmelding av poeng.~~

Vinkel: 35 poeng

Linje: 35 poeng

Stil: 30 poeng

Bedømmelses informasjon - Twin Battles

Drifting dømmes ut i fra utførelse og stil.

Twin Battles er basert på et 1 mot 1, basert på kvalifiseringspoeng og stige. (Top16 eller Top32). Fører med høyest kvalifiseringspoeng vil være lederbil i den første kjøringen og så byttes posisjon i den andre kjøringen. Suksessfaktoren for lederbilen er å gjennomføre perfekt kvalifiseringsrunde. ~~kjøre riktig linje, i høy hastighet og mest mulig full gass uten feil, mens den blir presset av følgebilen.~~ Følgebilen skal forsøke å kjøre bedre enn "out drive" lederbilen med minst samme vinkel eller bedre samtidig som den følger lederbilens linje. ~~Lederbilen må være i stand til å klare å holde på kvalifiseringslinjen uten å gjøre noen feil på grunn av distraksjon eller press fra følgebilen.~~ Klipping punkter/soner er også i bruk under twin battles og begge bilene må følge kvalifiserings linjen. Hvis lederbilen ikke følger kvalifiseringslinjen perfekt, så straffes dette gjennom dømmingen. Dersom følgebilen ikke bruker kvalifiseringslinjen så perfekt som lederbilen, for å komme nærmere, vil dette gi straff for følgebilen. Følgebilen skal alltid følge lederbilens

Mesterskapsreglement

Publisert første gang 01.01.2017

linjen selv om dette ikke er den riktige linjen. Følgebilen må kjøre likt som lederbilen, det betyr at den skal holde samme vinkel som lederbilen, eller mer. Følgebilen bør være så nær lederbilen som mulig for å få overtaket. ~~Hvis følgebilen har større fart, men mindre vinkel, vil ikke dette vurderes som 5-5. Det er meget viktig at~~ Følgebilen ~~er~~ skal være så nær som mulig lederbilen fra start til mållinjen. Kollisjoner kan oppstå under twin battle og også tilfeller av platekontakt. Ved en stor kollisjon er det dommerne som avgjøre ~~den~~ ~~det~~ endelige ~~poenggivningen~~ resultatet.

Pace Zone kan merkes med en kjegle eller tilsvarende markør og kan plasseres på akselerasjons sonen for å holde de to slagene rettferdig og tett sammen. Bruken av en Pace Zone vil bli spesifisert under førermøte.

Poenggivning Resultatgrunnlag ved Twin Battles.

~~Twin Battle bedømming blir observert av dommerne under en til en «head to head» kamp. Hver runde vil bli bedømt etter en 10 poeng deling (5-5, 6-4, 7-3), en dobbel 0:0 kan også gis i en grov feil fra begge førerne.~~ Bedømmelsen er basert på reglene nevnt ovenfor. Ved avslutningen av en twin-battle, vil dommerne erklære en vinner fra tre alternativer:

1. Fører "A" vinner
2. Fører "B" vinner
3. One More Time

Ved samme ~~poengsum~~ resultat, blir det "One More Time", og førerne begynner en ny twin-battle, dette fortsetter til en vinner er kåret.

Vi anbefaler på det sterkeste at førerne bruker god taktikk, som å sette press på motstanderen gjennom en mer aggressiv drifteinkel, ha høyere hastighet gjennom svingene, og viser god strategi under omkjøringen, på bakgrunn av resultatet i den første.

Alle dommeravgjørelser er endelige.

17. Resultatliste dersom løpet blir avbrutt.

* ~~Dersom løpet blir avbrutt før kvalifiseringen, vil alle førere som har vært igjennom innsjekk og teknisk kontroll bli tildelt 3 poeng.~~

* Dersom løpet blir avbrutt før starten av finalestigen, vil resultatet av kvalifiseringen være resultatlisten av løpet, (føreren som vant kvalifiseringen vil også være vinneren av løpet.)

* Dersom løpet blir avbrutt under Top 32/16/8/4/2, vil førere som allerede er eliminert få sine rangeringer. Ikke-eliminerte førere vil ta poeng i henhold til plassen på kvalifiseringslisten.

18. Tyvstart

I tilfelle av tyvstart av en av de to førerne under et twin battle, kan dommerne gi en omstart forutsatt at tyvstarten er liten eller ufrivillig. En advarsel, eller ~~en 10-0 trekk i bedømming~~ dersom føreren gjorde en stor eller bevisst tyvstart. Bare Dommerne kan bestemme den riktige avgjørelsen.

19. Poengberegning NC

Det må minimum være 10 deltakere i en runde før NC poeng deles ut. Du er deltaker ved gjennomgått innsjekk og teknisk kontroll.

NC poeng deles ut etter følgende skala

1. Fremmøte: Innsjekk og teknisk kontroll 20 poeng.

2. Kvalifisering

- 1 plass: 10 poeng
- 2 plass: 9 poeng
- 3 plass: 8 poeng
- 4 plass: 7,5 poeng
- 5 plass: 7 poeng
- 6 plass: 6,5 poeng
- 7 plass: 6 poeng
- 8 plass: 5,5 poeng
- 9 plass: 5 poeng
- 10 plass: 4,5 poeng
- 11-32 plass: 3 poeng

Finaler/Stige

Om en deltaker som har kvalifisert seg til stigen, men bryter pga teknisk, avgjør kvalifiseringen plassen i stigen.

Top 16 stigen krever 14 deltakere med gyldig kvalifiseringspoeng.

Top 32 stigen krever 28 deltakere med gyldige kvalifiseringspoeng.

- 1 plass: 100 poeng
- 2 plass: 90 poeng
- 3 plass: 80 poeng
- 4 plass: 70 poeng
- 5 plass: 60 poeng
- 6 plass: 50 poeng
- 7 plass: 40 poeng
- 8 plass: 30 poeng
- 9 plass: 20 poeng
- 10 plass: 15 poeng
- 11-16plass: 10 poeng
- 17– 32 plass: 5 poeng

NC gjennomføres etter poengberegning. **Ved 5 kjørte runder skal dårligste runde strykes. Løp der man oppnår straff/utelukkelse (DQ) kan ikke strykes.**

Mesterskapsreglement

Publisert første gang 01.01.2017

NC mester blir således den som oppnår høyest poengsum. Poengberegningen foretas av NBF ved Driftingseksjonen, og dette resultatet anses som det offisielle.

Den fører som oppnår høyest poengsum blir Norgecup mester. Ved poenglikhet mellom to eller flere førere avgjøres rekkefølgen på bakgrunn av flest antall førsteplasser, andre plasser osv. I tilfelle fortsatt poenglikhet, er det de beste oppnådde poeng i siste NC runden som er avgjørende, nest siste runde etc.

20. Premiering.

Ved flere enn 1-en NC runde skal det deles ut premier for hver enkelt runde. Antall premierte skal stå beskrevet i tilleggsreglene.

De tre som har oppnådd flest poeng sammenlagt premieres med NC medaljer under NBF's årlige Premieutdeling.

22. Protester og appeller

Protester leveres på vanlig måte til konkurransens løpsleder for behandling av den enkelte konkurranses jury. Poengberegningen for mesterskapet foretas av NBF ved Driftingseksjonen. Poengberegningen skjer først etter at eventuelle protester er avgjort, og det kan således ikke nedlegges protest på poengberegningen. Eventuell appell mot beregningen kan foretas som fastsatt i Generelle bestemmelser Art. 15.

23. Offisielle funksjonærer

Iht. nasjonalt reglement for Drifting

NBF oppnevner juryleder og to av de øvrige tre Fagdommerne.

NBF kan oppnevne forbundsteknikker.