

Resultatene utarbeides på bakgrunn av hvor mange prikker du opparbeider deg i løpet (1 prikk = 1 sekund). På pålitelighetsetappene får du prikker for å være for sein/rask, på orienteringsetappene får du prikker for å kjøre feil og på ferdighetsetappene får du prikker for å overskride idealtiden som er satt på etappen, passere kjegler feil - eller utføre stopp på feil måte. Deltagerne deles opp i tre klasser Sport, Touring og Debutant basert på tidligere resultater.

Mer informasjon finner du her:



BilSPORT.no/
regularity



NBF Regularity/
Facebook



ChallengeNorge.no

PÅ RETT STED TIL RETT TID



Gøy med privatbilen!

**Tørr du bruke bilen din? Prøv REGULARITY
BilSPORT der Pålitelighet, Orientering og
Ferdighet er ingrediensene**



Her kan alle være med, og starte med bilen du bruker til og fra jobb til daglig. Mange benytter eldre biler for å kombinere bilhobby og konkurranse.

I tillegg er det svært utfordrende både for fører og kartleser, og et godt samarbeid i bilen er nødvendig for å lykkes.



Regularity er en rimelig form for bilsport som alle kan være med på. Det eneste du trenger er en sjåfør, en kartleser, en klokke som går riktig og en bil som er registrert med hvite skilt.

For å finne riktig vei i et Regularity løp er det viktig å ha en mest mulig nøyaktig trippteller. I mange løp holder det med bilens egen 100 meter trippteller, men det beste er å laste ned en tripptellerapp til mobiltelefonen. Søk på «rallytripmeter for regularity»

Det er også mulig å ha en fastmontert kalibrerbar trippteller i bilen.



Mekanisk Halda, elektronisk Brantz trippteller og mobiltelefonapp.

Regularity består av flere typer etapper, og her er en rask gjennomgang av disse.

Pålitelighetsetapper:

Dette kan sammenlignes med fartsetapper i rally, men poenget her er IKKE å komme seg raskest mulig fra A til B. Derimot skal du til enhver tid være på riktig sted til riktig tid. Du får oppgitt en hastighet du skal kjøre i, og underveis er det hemmelige tidskontroller som registrerer med tidels nøyaktighet hvordan du ligger an. Kartleseren løser føreren gjennom pålitelighetsetappene ved hjelp av en kjørebok med tulipanpiler og en tidstabell som forteller hvor en skal være for hver 300-500 meter på etappen.

Orienteringsetapper: Ved hjelp av tulipanpiler i kjøreordren skal man her kjøre en fastsatt rute. Det kan ofte være gjennom gårdstun, rundt ripsbusker og andre utfordringer - og ikke minst der du normalt ikke ville valgt

å kjøre. Her er det langt enklere å finne fram dersom du har en kalibrerbar trippteller i bilen.

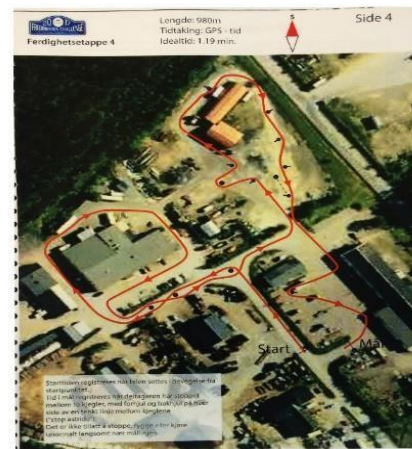
Tid		Fart		Plass	
Time	Min	km/h	km/h	1	2
03.00	00.15	15	15	30	30
03.09	00.09	27	27	18	18
04.13	00.14	14	14	18	18
05.10	00.07	17	17	18	18
05.55	00.45	10	10	18	18
05.59	00.04	14	14	25	25
06.21					



Eksempel på tulipanpiler i en kjøreordre. Du kommer kjørende fra punktet merket Med en prikk og skal svinge i pilas retning.

Når du har blitt mer erfaren (Sport klassen) får du færre tulipanpiler og må orientere ut ifra kart.

Ferdighetsetapper: Disse kjøres på avsperrt område. Ofte er det baner som er bygget opp med kjepler på parkeringsplasser e.l., men også på bilcross og gokartbaner.



Eksempel på kjøreordre for en ferdighetsetappe.